

FULL THROTTLE™

A man wearing sunglasses and a dark jacket is riding a purple motorcycle. The motorcycle is flying through a sky filled with bright orange and yellow flames. The motorcycle is tilted upwards, and the rider is leaning forward. The background is a dark, starry sky with a large, dark structure visible in the distance.

Un'avventura heavy metal
di Tim Schafer


LUCASARTS™

INFORMAZIONI SU FULL THROTTLE

Da queste parti aleggia una leggenda... che narra le gesta del centauro più duro, cattivo, veloce, brucia-asfalto e picchiaduro di tutti, Ben Comesichiama. Il mito narra che Adrian Ripburger, grande consumatore di vino d'annata e rampante dirigente cui piaceva girare in limousine, cercò di impossessarsi della Corley Motors, l'ultima fabbrica produttrice di motociclette originali americane.

Per riuscirci pensò di sbarazzarsi di Ben facendolo accusare di omicidio.

E fu così che il nostro si ritrovò senza una moto, senza una banda e con la propria foto segnaletica in televisione nello show "Il più ricercato di tutti".

Tutto questo però non è servito a fermare Ben e non dovrebbe essere un problema nemmeno per te, visto che il tuo compito sarà quello di aiutarlo a uscire vivo dalle sue avventure.

Fatti strada con la forza tra bande di biker rivali come Rottwheeler, Vulture e Cavefish, supera in salto crepacci pericolosissimi e scambia battute taglienti con camionisti sboccati. Sali in sella, impenna e lascia i tuoi nemici con la polvere negli occhi e i moscerini tra i denti.

Correre in moto e fare a botte non erano gli unici pregi di Ben come motociclista, era anche molto intelligente. Di tanto in tanto, dovrai affrontare delle situazioni in cui la forza bruta non basta. Sii paziente, esercitati nell'inganno e nel furto... ehm, nella negoziazione e nel prendere in "prestito" le cose e troverai il modo di uscire da tutte le situazioni più pericolose. E se tutto fallisce, prova con calci e pugni.



BEN. Il nostro antieroe. Capo
dei Polecat.
Testardo come pochi.
Cattivo fino al midollo.



MAUREEN (alias Mo).
Nata con una chiave inglese
d'argento tra i denti. Non
perdona niente a nessuno.



ADRIAN RIPBURGER. Peccia in abito
Armani. Si potrebbe dire che ha il
cuore come quello di una faina...
se avesse un cuore, e se ciò non
fosse un insulto per le
rispettabili faine. Devoto a
Adrian Ripburger.



IL VECCHIO CORLEY. L'abito non fa
il monaco, nel cuore il vecchio
Corley è un centauro nato. La sua
missione è quella di fabbricare
le migliori e più aggressive
moto di produzione americana
che il denaro possa comprare.



NESTOR.

Intelligente e viscida feccia.



BOLUS.

Feccia primordiale.

4



MIRANDA. Si considera una giornalista investigativa. Ha perso i suoi ideali durante il secondo semestre alla scuola di giornalismo. Mostrare qualche traccia di umanità le provoca vergogna.



SUZI. Capo dei Vulture. Stratega brillante. Una corporatura degna di una solida Buick. Ha un tatuaggio con la scritta "Io™ le punizioni crudeli e inconsuete".



EMMET.

Camionista di TIR dal carattere facilmente irritabile. Considera i motociclisti prede su due ruote.



TODD. Vive in una roulotte e fa il rottamaio. Il suo migliore amico è un cane. Adora la televisione intellettuale, il suo spettacolo preferito è "La ruota della fortuna".



HORRACE.

È caduto troppe volte dalla moto senza il casco. Il vecchio Corley ha avuto pietà di lui e gli ha concesso la licenza di vendita dei suoi souvenir.



QUOHOG. Barista del Kickstand, è un vero codardo ed è spesso oggetto di ruberie, intimidazioni e abusi. Adora il macramè.

COME GIOCARE

All'inizio dell'avventura, Ben sta pensando ad alta voce e in lontananza si vede la limousine presidenziale che percorre l'autostrada. Questi momenti non interattivi sono comunemente noti come scene di intermezzo e forniscono indizi e informazioni relativi ai personaggi.

Queste sequenze servono anche a mostrare speciali animazioni, come quando Ben si sveglia dopo un pisolino involontario in un cassonetto dell'immondizia. Durante la riproduzione delle sequenze filmate non puoi interagire in nessun modo. Inizierai a comandare le azioni di Ben, quando si sveglierà dal suo "pisolino". A questo punto, dovresti vedere apparire un puntatore a forma di croce: a volte però, verrà visualizzato come una freccia rossa se Ben è in piedi, o come cartello segnaletico se si trova in moto a indicare le direzioni possibili.

Il mouse: se il tuo mouse è dotato di un solo pulsante, questo funziona come il sinistro mentre il tasto "i" sulla tastiera funge da pulsante destro.

Per far camminare Ben, muovi il puntatore nel punto dello schermo nel quale vuoi che si diriga e clicca con il pulsante sinistro del mouse. Se hai già giocato un'avventura, potrebbero sorgere spontanee le domande "dov'è l'interfaccia? Che fine ha fatto il mio inventario?": tranquillo, non sono stati rubati mentre Ben si trovava nel cassonetto dell'immondizia.

Per far apparire l'interfaccia, muovi il cursore attorno allo schermo finché non vedi apparire una cornice rossa attorno alla croce. A questo punto, tieni premuto il pulsante sinistro per far apparire l'interfaccia.



* * * * *

FUNZIONI



Guarda/
Esamina



Parla/
Usa la bocca



Raccogli/
Pugno/Usa



Calcio

Per esempio,
per usare la
motocicletta

*
di Ben, muovi il puntatore sulla
*
motocicletta e premi il pulsante
*
sinistro del mouse, poi sposta il
*
puntatore sull'icona della mano
*
finché non diventa pugno e rilascia
*
il pulsante.

*
Per visualizzare l'inventario,
*
premi il tasto "i" oppure il pulsante
*
destro del mouse per visualizzare
*
fino a quattro oggetti. Puoi scorrere
*
gli oggetti nell'inventario cliccando
*
sulle frecce (se sono visibili, se
*
non lo sono vuol dire che tutti gli
*
oggetti in tuo possesso sono quelli
*
visualizzati).

*
*
*

Per esaminare un oggetto dell'inventario, muovici sopra il puntatore e clicca con il pulsante destro del mouse. Se vuoi usare un oggetto dell'inventario, muovici sopra il puntatore e clicca con il pulsante sinistro del mouse. Il teschio dell'inventario dovrebbe sparire e l'oggetto selezionato sostituire il puntatore.



Per usarlo con un altro oggetto sullo schermo, posizionatici sopra finché non si illumina e quindi conferma premendo il pulsante sinistro del mouse. Spostando il puntatore fuori dal teschio, si chiuderà la finestra dell'interfaccia. Se decidi di non usare un oggetto dell'inventario, premi il pulsante sinistro del mouse all'interno del teschio o al di fuori quando l'oggetto non è selezionato per farlo sparire.

PARLARE AI PERSONAGGI

Anche il centauro più taciturno e beccero ha bisogno di parlare con altri esseri umani di altri argomenti che non siano "Dammi una birra" o "Dov'è il bagno?". Se vuoi parlare con un personaggio del gioco, muovici sopra il puntatore, richiama l'interfaccia e poi seleziona la bocca del teschio finché non appare la lingua. A questo punto, appariranno tutte le opzioni possibili per il dialogo di Ben. Clicca una volta sulla frase desiderata, quella cioè che in quel momento ti sembra la più giusta o significativa. Diversamente da quanto accade nei ritrovi motociclistici della vita reale, non rischierai la vita per aver detto la cosa sbagliata e potrai provare altre combinazioni di dialoghi senza rischio alcuno.

GUIDARE LA MOTO

Quando Ben è in sella alla sua moto durante una sequenza interattiva, puoi spostarti a destra o sinistra muovendo il mouse nelle relative direzioni. Se vuoi selezionare un'arma, clicca con il pulsante destro del mouse: se vuoi usarla, clicca con il pulsante sinistro. Se all'inizio ti risulta difficile, non preoccuparti: usa pure i pugni e successivamente prova con qualcosa di più grosso.

Per imboccare un'uscita dell'autostrada, clicca con il pulsante sinistro del mouse quando vedi l'indicazione USCITA (Exit).

SCREENSAVER

Per farti felice, abbiamo incluso nel gioco dei salvaschermo che mostrano immagini tridimensionali dei fantastici veicoli presenti in Full Throttle. Per i prezzi, ti consigliamo di contattare il tuo rivenditore Corley Motors più vicino.

LA NOSTRA FILOSOFIA DI GIOCO

Crediamo che tu acquisti i giochi per divertirti e non per essere colpito alla testa (e gettato in un cassonetto) ogni volta che fai un errore. Per questo motivo, non cerchiamo mai di creare battute di arresto improvvise o depistarti quando ficchi il naso in un posto nuovo.

10 Diversamente dai tradizionali giochi per computer, non ti perderai o morirai per avere raccolto un oggetto sbagliato. Tutto ciò che, di potenzialmente disastroso, accade a Ben è studiato perché accada. La vita del biker non è una passeggiata.

SERVIZIO CLIENTI

Servizi on-line con forum Activision, e-mail e librerie di supporto

- Internet: <http://www.activision.com/support>
- E-mail: support.activision.co.uk

ASSISTENZA TECNICA CLIENTI IN EUROPA

Per ottenere assistenza tecnica si può contattare Activision in Gran Bretagna al numero +44 (0)870 241 2148 negli orari 08.00 - 19.00 (ora locale) da lunedì a venerdì, il sabato dalle 08.00 alle 17.00. Sono esclusi i giorni festivi.

Per assistenza clienti si può contattare Activision in Gran Bretagna al numero +44 (0)870 241 2148 negli orari 13.00 - 17.00 (ora locale), da lunedì a venerdì, esclusi i giorni festivi.

Servizio Assistenza Tecnica Halifax

Grazie per aver acquistato questo prodotto.

Qualora abbiate riscontrato dei problemi nell'utilizzo dello stesso, vi invitiamo a rivolgervi al **Servizio Assistenza Tecnica Halifax** che risponde al seguente numero telefonico: **02/4130345**. Tariffe locali applicate.
Un operatore sarà a vostra disposizione **dal lunedì al venerdì, dalle ore 14 alle ore 19**.

E' inoltre possibile accedere al nostro Servizio Assistenza Tecnica on-line compilando un semplice modulo: <http://www.halifax.it/assistenza.htm>

oppure inviandoci una mail al seguente indirizzo: assistenza@halifax.it

Per una maggiore efficienza, vi preghiamo di riportare sempre i seguenti dati:

- negozio presso il quale è stato acquistato il software o la periferica
- tipologia dell'errore o del malfunzionamento riscontrato

Si ricorda che questo servizio è esclusivamente inerente al supporto tecnico: non potranno quindi essere forniti trucchi e/o soluzioni, per i quali vi invitiamo a consultare il Forum Halifax al seguente indirizzo: <http://forum.halifax.it>.

FULL THROTTLE CREDITS

Starring the voices of: Roy Conrad, Mark Hamill & Kath Soucie

Writer, Designer & Project Leader: Tim Schafer

Lead Artist: Peter Chan

Lead Animator: Larry Ahern

Lead Programmer: Stephen R. Shaw

Programmers: Mark Crowley, Hwei-Li Tsao,

Tim Schafer, Jonathan Ackley & Dave Grossman

System Programmer: Aric Wilmunder

Production Managers: Casey Donahue Ackley & Tamlynn Barra

Animators: Pete Tsacle, Anson Jew, Charlie Ramos & Leonard Robel

Background Artists: Peter Chan & Brian Rich

3D Vehicle Models: Richard Green

Character Designs: Larry Ahern

Vehicle Designs: Peter Chan

3D Artists: David Vallone, Dan Colon & Richard Green

Art Technicians: Lleslle Aclaro, Michele Harrell & Kim Balestreri

Lead Testers: Chris Purvis, Jo "Captain Tripps" Ashburn

& Dana Fong

Testing by: Reed Derleth, Leyton Chew, John Hannon, Albert Chen,

Darren Johnson, Ryan Kaufman, Tabitha Tosti & William W. Burns

Compatibility Testing: Chip Hinnenberg & Doyle Gilstrap

SCUMM™ Programmed by: Aric Wilmunder, Ron Gilbert,

Brad P. Taylor & Aaron Giles

iMUSE™ Programmed by: Michael Z. Land, Peter McConnell

& Michael McMahon

INSANE™ Programmed by: Vince Lee
Additional Programming by: Paul D. LeFevre & Matthew Russell
Featuring Music by: The Gone Jackals
Additional Songs by: Chitlins, Whiskey & Skirt
Orchestral Composer & Music Producer: Peter McConnell
Lead Sound Designer: Clint Bajakian
Sound Designers: Jonathan Hoffberg & Mark Crowley
Voice Producer & Director: Tamlynn Barra
Voice Editor & Production Coordinator: Khris Brown
Featured Voices: Alex Bennett, Hamilton Camp, Tress MacNeille,
Pat Musick, Bill Farmer, Maurice LaMarche, Nick Jameson,
Mal Friedman, Jack Angel, Scott Bullock, Steve Blum, Denny Delk
& Zachery Barton
Product Marketing Manager: Barbara Gleason
Product Support: Mara Kaehn (Manager), Jason Deadrich
(Supervisor), Tabitha Tosti & the Product Support Team
Public Relations Manager: Sue Seserman
Public Relations Associate: Tom Sarris
Key Accounts Manager: Meredith Cahill
International Manager: Lisa Star
Manufacturing Manager: Jason Horstman
Package Design: Richard Green, Peter Chan & Terri Soo Hoo
Cover Illustration: Richard Green, Anson Jew & Peter Tsacle
Manual Written by: Jo Ashburn & Mark Cartwright
Manual Design: Mark Shepard
Special Thanks to: George Lucas & Bob Roden

ACTIVISION UK

SVP-European Publishing: Tricia Bertero

General Manager: Andrew Brown

Marketing Director: Scott Morrison

European Marketing Manager: Keely Brenner

Director of Production Services - Europe: Barry Kehoe

Senior Localisation Project Manager: Charlotte Harris

Manager EUP Creative Services: Jackie Sutton

Creative Services Project Manager: Corinne Callois

Creative Services Co-ordinator, Box and Docs: Méli ssandre Monatus

Creative Services Co-ordinator, Marketing Materials:

Natalie Clarke

European PR Director: Tim Ponting

PR Manager UK/EM: Suzanne Panter

European Operations Manager: Heather Clarke

Production Planners: Lynne Moss, Bernadette Cowan

ACTIVISION ITALIA

General Manager: Paolo Chisari

Marketing Manager: Laura Lombardi

Brand Manager: Antonio Masiello

Italian Localisation: Synthesis International

LICENZA D'USO DEL SOFTWARE

IMPORTANTE - LEGGERE CON ATTENZIONE: L'UTILIZZO DI SIN (IL "PROGRAMMA") È SOGGETTO AI TERMINI DI LICENZA INDICATI DI SEGUITO. IL "PROGRAMMA" INCLUDE TUTTO IL SOFTWARE, IL SUO SUPPORTO, OGNI MATERIALE STAMPATO E LA DOCUMENTAZIONE ON-LINE O ELETTRONICA, COME PURE TUTTE LE COPIE DI QUESTO SOFTWARE E DEI SUOI MATERIALI. APRENDO LA CONFEZIONE, ESEGUENDO L'INSTALLAZIONE E/O USANDO IL PROGRAMMA E OGNI SOFTWARE ACCLUSO, ACCETTATE IMPLICITAMENTE I TERMINI DI QUESTA LICENZA CON ACTIVISION, INC. E LE SUE AFFILIATE ("ACTIVISION").

LICENZA D'USO LIMITATA. Secondo le condizioni descritte di seguito, Activision vi concede il diritto limitato, non esclusivo e non trasferibile, di installare e utilizzare una copia del Programma soltanto ed esclusivamente per il vostro uso personale. Tutti i diritti non presi in considerazione in questa licenza d'uso rimangono di esclusiva proprietà di Activision e/odegli appropriati concessionari di licenza Activision. Il Programma vi è concesso in licenza d'uso, non vi viene venduto per uso personale. Questa licenza non vi concede alcun diritto di proprietà sul Programma e non può essere utilizzata per cedere un qualsiasi diritto sullo stesso. Activision potrà apportare miglioramenti, modifiche o aggiornamenti al Programma in qualsiasi momento, senza obbligo di avvisarvi o di renderli disponibili. Tali miglioramenti o aggiornamenti potrebbero modificare la giocabilità del Programma stesso.

CONDIZIONI DELLA LICENZA

È vietato:

- L'utilizzo del Programma o di una sua parte per uso commerciale, incluso ma non limitato all'uso in un cyber cafe, un centro di giochi per computer o altri esercizi del genere. Activision o i suoi concessionari possono offrire una licenza di tipo diverso per consentirvi di usare il Programma a fini commerciali a loro discrezione. Activision e i suoi concessionari possono stabilire una tariffa per tale tipo di licenza; consultate più avanti le informazioni relative.
- La vendita, l'affitto, il prestito, la concessione in licenza, la distribuzione o qualsiasi altro metodo di distribuzione di questo Programma, o di sue copie, in assenza di un previo consenso scritto di Activision.
- L'uso del programma, o il permesso di usarlo, su network, connessione multi-utente o con accesso remoto, incluso qualsiasi utilizzo on-line, tranne per quanto diversamente specificato dal Programma.
- Usare il Programma, o permettere di usarlo su più di un computer, su terminali o workstation, contemporaneamente.
- L'esecuzione di copie del Programma o di sue parti, eccetto per scopi di backup o archiviazione, come pure del materiale che l'accompagna.
- La copia del Programma in un hard disk o altro dispositivo di memorizzazione, a meno che non vi abbiano fornito una copia elettronica del Programma; dovete eseguirlo dal CD-ROM o DVD-ROM sul quale risiede (eccezione a questa regola è la copia da parte del Programma stesso di una sua parte sul vostro hard disk in modo da migliorarne il funzionamento).
- Decodificare il programma, il codice sorgente, modificare, decompilare, disassemblare il Programma, in tutto o in parte.
- Rimuovere, nascondere, disabilitare o eliminare qualsiasi informazione o marchio di copyright si trovi nel Programma o in quanto allegato.
- Esportare o ri-esportare il Programma o qualsiasi sua copia o adattamento o derivazione in violazione di qualsiasi legge o regolamento emesso dal governo degli Stati Uniti.

PROPRIETÀ. Tutti i titoli, diritti di proprietà e diritti di proprietà intellettuale inclusi in e relativi al Programma (inclusi, ma non limitati a, aggiornamenti o patch) e a qualunque copia acclusa (inclusi, ma non limitati a, qualsiasi titolo, codice informatico, tema musicale, oggettistica, personaggi, nomi dei personaggi, trame, dialoghi, frasi ricorrenti, luoghi, concetti, elementi grafici, animazioni, effetti audio, composizioni musicali, effetti audio e video, metodi di controllo e funzionamento, diritti morali e qualsiasi altro documento o "applet" presente nel Programma) sono di proprietà di Activision, delle sue affiliate o dei suoi concessionari di licenza. Il Programma è protetto dalle leggi sui diritti d'autore degli Stati Uniti, dai trattati e dalle convenzioni internazionali sui diritti d'autore e da altre leggi. Il Programma contiene materiale autorizzato e i concessionari di licenza di Activision possono tutelare i loro diritti in caso di violazione di questo accordo.

UTILITÀ DEL PROGRAMMA. Il Programma contiene un certo numero di procedure, strumenti, attività e altre risorse di progettazione, programmazione ed elaborazione ("Utilità del Programma") da usare unitamente al Programma per creare nuovi livello di gioco personalizzati e altro materiale correlato al gioco per uso personale in connessione con il Programma ("Nuovi materiali di gioco"). L'uso delle utilità del Programma è soggetto alle seguenti restrizioni di licenza:

- Voi accettate che, come condizione imprescindibile per l'uso, non utilizzerete né consentirete a terzi di utilizzare le utilità del Programma e i nuovi materiali di gioco da voi creati per scopi commerciali, inclusi ma non limitati, la vendita, l'affitto, il prestito, la concessione in licenza, la distribuzione o qualsiasi altro metodo di trasferimento di proprietà di tali nuovi materiali di gioco, sia su base indipendente sia insieme a nuovi materiali di gioco creati da altri, attraverso uno o tutti i canali di distribuzione, inclusi, senza limitazione, la vendita al dettaglio e la distribuzione elettronica in linea. Voi accettate di non istigare, avviare o incoraggiare proposte od offerte da parte di privati o enti per creare nuovi materiali di gioco da distribuire a scopi commerciali. Voi accettate di informare tempestivamente Activision descrivendo per iscritto eventuali proposte od offerte di tale natura da voi ricevute.
- Se decidete di rendere disponibile l'uso di nuovi materiali di gioco da voi creati ad altri giocatori, voi accettate di farlo solamente a titolo gratuito.
- I nuovi materiali di gioco non devono contenere modifiche ai file COM, EXE o DLL o ad altri file eseguibili del Programma.
- I nuovi materiali di gioco possono essere creati solo per un uso esclusivo in combinazione con la versione al dettaglio del Programma. I nuovi materiali di gioco non possono essere creati per un uso come prodotto indipendente.
- I nuovi materiali di gioco non devono presentare contenuti illegali, osceni o diffamatori o che infrangono i diritti di privacy e di pubblicità di terzi o (senza appropriate licenze irrevocabili concesse specificamente per tale scopo) marchi registrati, lavori protetti da copyright o altre proprietà di terzi.
- Tutti i nuovi materiali di gioco devono presentare una chiara identificazione almeno in ogni descrizione on-line e di conveniente durata sulla videata iniziale: (a) il nome e l'indirizzo email del/i creatore/i dei nuovi materiali di gioco e (b) la dicitura: "QUESTO MATERIALE NON È STATO CREATO NÈ È SUPPORTATO DA ACTIVISION E/O DAI SUOI CONCESSIONARI."

- Tutti i nuovi materiali di gioco di tua creazione saranno proprietà esclusiva di Activision e/o suoi licenziatari in quanto opere derivate (nell'accezione del termine descritto dalla legge statunitense sul copyright) dal Programma. Activision e i suoi licenziatari si riservano il diritto di utilizzare qualunque nuovo materiale di gioco da te reso pubblicamente disponibile per qualunque scopo, compresi ma non solo la pubblicizzazione e la promozione del Programma.
- Activision potrà revocare il vostro permesso di usare il Programma o di distribuire o creare Utilità del Programma o Nuovi materiali di gioco in qualsiasi momento e a propria discrezione.

UTILITÀ DEL PROGRAMMA, NUOVI MATERIALI DI GIOCO ED EVENTUALE DOCUMENTAZIONE AD ESSI ALLEGATA SONO FORNITI COSÌ COME SONO. ACTIVISION NON FORNISCE ASSISTENZA TECNICA O COMMERCIALE PER UTILITÀ DEL PROGRAMMA E NUOVI MATERIALI DI GIOCO.

GARANZIA LIMITATA. Tranne che per aggiornamenti, patch, modifiche e migliorie, Activision garantisce all'acquirente l'assenza di difetti di materiale e di fabbricazione del supporto di registrazione del Programma per i primi 90 giorni dalla data dell'acquisto. Qualora il supporto di registrazione risulti difettoso entro 90 giorni dalla data di acquisto, Activision si impegna a sostituire il prodotto gratuitamente, costi di spedizione esclusi, qualsiasi supporto spedito in fabbrica entro questo periodo accompagnato da una prova della data di acquisto, a condizione che il programma sia ancora prodotto da Activision. Nel caso in cui il programma non sia più disponibile, Activision si riserva il diritto di sostituirlo con un prodotto simile di valore uguale o superiore. Questa garanzia si applica solo al supporto di registrazione del software originariamente fornito da Activision ed esclude le condizioni normali d'uso. Questa garanzia non è valida e risulterà nulla se il difetto è derivante da uso non idoneo o erroneo o da negligenza. Qualsiasi garanzia implicita applicabile a questo prodotto è anch'essa limitata al periodo di 90 giorni.

CON L'ECCEZIONE DI QUANTO DETTO SOPRA, QUESTA GARANZIA SOSTITUISCE TUTTE LE ALTRE GARANZIE, SIA SCRITTE CHE VERBALI, IMPLICITE O ESPLICITE, INCLUSA QUALSIASI GARANZIA DI COMMERCIALIZZABILITÀ O IDONEITÀ PER SCOPI SPECIFICI O DI NON-VIOLAZIONE. NESSUNA ALTRA RAPPRESENTAZIONE O RISARCIMENTO DI ALCUN TIPO POTRÀ VINCOLARE OD OBBLIGARE ACTIVISION E/O I SUOI CONCESSORI. IN NESSUNA CIRCOSTANZA ACTIVISION E/O I SUOI CONCESSORI POSSONO ESSERE RITENUTI RESPONSABILI PER DANNI SPECIALI, ACCIDENTALI O CONSEGUENTI RISULTANTI DA POSSESSO, UTILIZZO O MALFUNZIONAMENTO DI QUESTO PRODOTTO, COMPRESI I DANNI ALLA PROPRIETÀ E, NELL'AMBITO CONSENTITO DALLA LEGGE, I DANNI FISICI ALLA PERSONA, ANCHE SE ACTIVISION E/O I SUOI CONCESSORI FOSSERO STATI MESSI AL CORRENTE DELLA POSSIBILITÀ DI TALI DANNI. ALCUNE NAZIONI NON CONSENTONO LIMITAZIONI SULLA DURATA DI UNA GARANZIA IMPLICITA E/O L'ESCLUSIONE O LA LIMITAZIONE DI RESPONSABILITÀ PER DANNI CONSEGUENZIALI, PUNITIVI O INCIDENTALI, PERTANTO LE LIMITAZIONI E/O ESCLUSIONI SOPRA RIPORTATE POTREBBERO NON ESSERE APPLICABILI AL VOSTRO CASO. QUESTA GARANZIA VI ATTRIBUISCE DEGLI SPECIFICI DIRITTI, MA VOI POTRESTE AVERNE ALTRI, CHE VARIANO DA GIURISDIZIONE A GIURISDIZIONE.

Consultate la sezione relativa al vostro paese di residenza per la procedura da seguire per la restituzione di supporti difettosi.

In Europa:

In caso di restituzione del supporto di registrazione difettoso, per averne la sostituzione si prega di spedire i dischi originali debitamente imballati includendo:

1. Una fotocopia della ricevuta di acquisto con data.
2. Nome, indirizzo e contatto telefonico, stampato o comunque chiaramente leggibile.
3. Una breve nota descrittiva del difetto, dei problemi incontrati e delle caratteristiche del sistema sul quale viene utilizzato il prodotto.
4. Se si restituisce il prodotto dopo lo scadere della garanzia di 90 giorni, ma entro un anno dalla data di acquisto, si prega di includere un assegno o un ordine di pagamento per l'ammontare di 6 sterline inglesi per la sostituzione del CD o 9 sterline inglesi per la sostituzione di DVD.

NOTA: si raccomanda la spedizione con ricevuta.

In Europa spedire a:

WARRANTY REPLACEMENTS

ACTIVISION (UK) LTD., 3 Roundwood Avenue, Stookley Park, Uxbridge UB11 1AF, Regno Unito.

Sostituzione disco: +44 (0) 870 241 2148

LIMITAZIONI AI DANNI. IN NESSUN CASO ACTIVISION E/O I SUOI CONCESSORI SARANNO RESPONSABILI PER DANNI SPECIALI, INCIDENTALI, PUNITIVO O CONSEGUENZIALI, DERIVANTI DAL POSSESSO, DALL'USO O DAL MALFUNZIONAMENTO DEL PROGRAMMA, INCLUSI I DANNI ALLA PROPRIETÀ, LA PERDITA DI FIDUCIA, GUASTI O MALFUNZIONAMENTI DEL COMPUTER E, NELL'AMBITO CONSENTITO DALLA LEGGE, I DANNI FISICI ALLA PERSONA, ANCHE SE ACTIVISION E/O I SUOI CONCESSORI POSSERO STATI MESSI AL CORRENTE DELLA POSSIBILITÀ DI TALI DANNI. ACTIVISION E I SUOI CONCESSORI NON SONO RESPONSABILI PER RITARDI, MALFUNZIONAMENTI DI SISTEMA O BLOCCHI DI SISTEMA CHE POTREBBERO OCCASIONALMENTE INFLUENZARE IL GIOCO ONLINE (SE DISPONIBILE) O L'ACCESSO. LA RESPONSABILITÀ DI ACTIVISION E DEI SUOI CONCESSORI NON SUPERERÀ L'IMPORTO DEL PREZZO PAGATO PER LA LICENZA D'USO DI QUESTO PROGRAMMA. ALCUNE/ I NAZIONI/PAESI NON CONSENTONO LIMITAZIONI SULLA DURATA DI UNA GARANZIA IMPLICITA E/O L'ESCLUSIONE O LA LIMITAZIONE DI RESPONSABILITÀ PER DANNI CONSEGUENZIALI, PUNITIVI O INCIDENTALI, PERTANTO LE LIMITAZIONI E/O ESCLUSIONI SOPRA RIPORTATE POTREBBERO NON ESSERE APPLICABILI AL VOSTRO CASO. QUESTA GARANZIA VI ATTRIBUISCE DEGLI SPECIFICI DIRITTI, MA VOI POTRESTE AVERNE ALTRI, CHE VARIANO DA GIURISDIZIONE A GIURISDIZIONE.

TERMINI. Senza pregiudizio per qualunque altro diritto di Activision o dei suoi concessionari, questo accordo terminerà automaticamente se non vi conformerete ai presenti termini e condizioni. In tal caso dovrete distruggere tutte le copie del presente Programma e tutte le parti che lo compongono.

LIMITAZIONI AI DIRITTI SECONDO IL GOVERNO DEGLI STATI UNITI. Il Programma e la documentazione sono stati sviluppati interamente a proprie spese e vengono forniti come "Software commerciale" o "Software limitato". L'uso, la riproduzione o la divulgazione da parte del governo degli Stati Uniti o di un subappaltatore del governo degli Stati Uniti sono soggetti alle limitazioni riportate nel sottoparagrafo (c) (1) (ii) relativo alle clausole dei diritti sui dati tecnici e sul software in DFARS 252.227-7013 o come riportato nel sottoparagrafo (c) (1) e (2) relativo alle clausole delle limitazioni ai diritti sul software commerciale al

FAR 52.227-19, secondo le regole applicabili. L'appaltatore/costruttore è Activision, Inc., 3100 Ocean Park Boulevard, Santa Monica, California 90405.

INGIUNZIONE. Dal momento che Activision e/o i suoi concessionari ricaverebbero un danno irreparabile se i termini del presente accordo non venissero specificatamente rafforzati, vi dichiarate d'accordo sul fatto che Activision e/o i suoi concessionari saranno autorizzati, senza alcuna restrizione, né altra assicurazione o prova di danno ricevuto, a ricorrere a rimedi equi e appropriati nei confronti delle infrazioni a questo accordo, oltre agli altri rimedi cui per legge Activision e/o i suoi concessionari avrebbero comunque potuto fare ricorso.

INDENNITÀ. Voi vi impegnate a indennizzare, difendere e mantenere lontani da ogni danno, perdita e spese, derivanti direttamente o indirettamente dalle vostre azioni e omissioni nell'uso del Programma secondo i termini di questa licenza, Activision, i suoi soci, concessionari di licenza, affiliati, contraenti, dirigenti, direttori, impiegati e agenti.

ALTRE COSTATAZIONI. Quest'accordo rappresenta la licenza d'uso finale tra le due parti e rende nullo qualsiasi altro accordo esistente in precedenza tra di esse. Activision può apportare modifiche o aggiornamenti al Programma in qualsiasi momento e senza preavviso, e tali modifiche verranno automaticamente scaricate sul vostro sistema e utilizzate insieme al Programma. Tali modifiche, miglioramenti o aggiornamenti possono cambiare la giocabilità del Programma. Tranne che per i casi riportati, questo accordo non può essere modificato tranne che per via scritta, sottoscritta da entrambe le parti; comunque, Activision ha il diritto, senza la necessità di informare l'utente o di presentare un documento scritto e firmato da entrambe le parti, di modificare l'accordo in conseguenza a modifiche, miglioramenti o aggiornamenti del Programma. Se un qualsiasi termine di questa licenza risulta impraticabile per qualunque motivo, esso verrà modificato solo quel tanto che basta per renderlo eseguibile, senza per questo influenzare tutte le altre norme di licenza. Quest'accordo viene costituito sotto la legge della California, che si applica agli accordi tra i residenti in California ed è valida in California, eccezion fatta per quanto regolamentato dalle leggi federali.

Per qualsiasi domanda riguardante questa licenza d'uso, potete contattare Activision al 3100 Ocean Park Boulevard, Santa Monica, California 90405, USA, tel. +1 (310) 255-2000, Attn. Business and Legal Affairs, legalaffairs@activision.com.

Questo gioco e questo manuale sono prodotti di fantasia. Tutti i personaggi, gli eventi, i luoghi, i marchi e le entità presenti in questo gioco sono immaginari. Ogni somiglianza con persone realmente esistite, vive o defunte, o con avvenimenti reali è da considerarsi puramente casuale.

LucasArts e il logo LucasArts sono un marchio di Lucasfilm Ltd. © 1995-2007 Lucasfilm Entertainment Company Ltd. o Lucasfilm Ltd. & TM come indicato. Tutti i diritti riservati.

Le partite on-line (se disponibili) sono soggette a termini d'uso. Informazioni disponibili al riguardo presso il sito www.lucasarts.com o su qualsiasi altro sito designato da LucasArts.

Activision Italia, Corso Sempione 221, 20025 Legnano (MI)